

gozass-E ルールブック

【ゲームルール】

- ・ストック数…3
- ・試合時間…7分
- ・アイテム…なし

- * 予選トーナメント、決勝トーナメント1～3回戦…2本先取
- * 決勝トーナメント.準決勝、決勝 …3本先取

「ステージ選択,キャラクター選択について」

- ・戦場、小戦場、終点、ポケモンスタジアム2、すま村、村と町、ホロウバステイオンから選択可能
- ・前ラウンド勝者は、キャラクターの変更不可。敗者はキャラクター選択可能

～選択方法～

- ・予選トーナメントの場合

- 1.じゃんけんで選択戦を決める 勝者が選択権を得る
- 2.じゃんけんの勝者から2ステージずつ拒否する
- 3.残った3ステージから勝者がステージを選択する
- 4.ステージを選択した側から、キャラクターを選択する
- 5.1ラウンド終了後、前ラウンドの敗者が2～4の進行をする

- ・決勝トーナメントの場合

1ラウンド目はLR側から勝ち上がった選手が同ルールでステージを選択以降は予選と同じ

- * 操作確認1分以内 ボタン配置などは任意で各自行う

【大会ルール】

予選 ～ダブルエリミネーション～

- ・A～Hの8ブロック 各ブロック16人
- ・勝者側トーナメント (WR) と敗者側トーナメント (LR) が存在
- ・参加者全員がWRからスタート、初戦の結果でWR、LRに分かれる
WR途中で敗退した際も、相応の位置からLRに移る
- ・各トーナメントのWR、LRの通過者(全16人)が決勝トーナメント進出

決勝 ～シングルエリミネーション～

- ・1、2回戦まで2本先取
- ・準決勝、決勝は3本先取
- ・3位決定戦無し
- ・WRから、LRからで順位は決まる

【試合停止時の対応】

- ・プレイヤーに原因がある場合
スタッフが原因の過失度を考慮したのち、事故の判断が下る…状況再現の後、再開
故意性が認められた場合、相手プレイヤーの意志を尊重し、1ラウンド敗北もしくは再開
- ・第三者による原因の場合… 状況再現の後、再開
- ・ステージ選択、ゲームルールを誤って、試合をした場合
注意喚起後、再選択し試合再開